



COLLOQUE

AGIR SUR MON TERRITOIRE POUR AMELIORER LA QUALITE DE L'AIR DANS ET AUTOUR DES ECOLES

1 & 2 DECEMBRE 2022



Direction régionale de l'environnement,
de l'aménagement et du logement

SIMQAI

SIMULATION POUR LA QUALITÉ DE L'AIR INTÉRIEUR EN FAVEUR DU CHANGEMENT DE COMPORTEMENT

OCCELLI Florent

florent.occelli@univ-lille.fr

D'EXPORT Tom

Université
de Lille

JOB Corentin

LEXIM

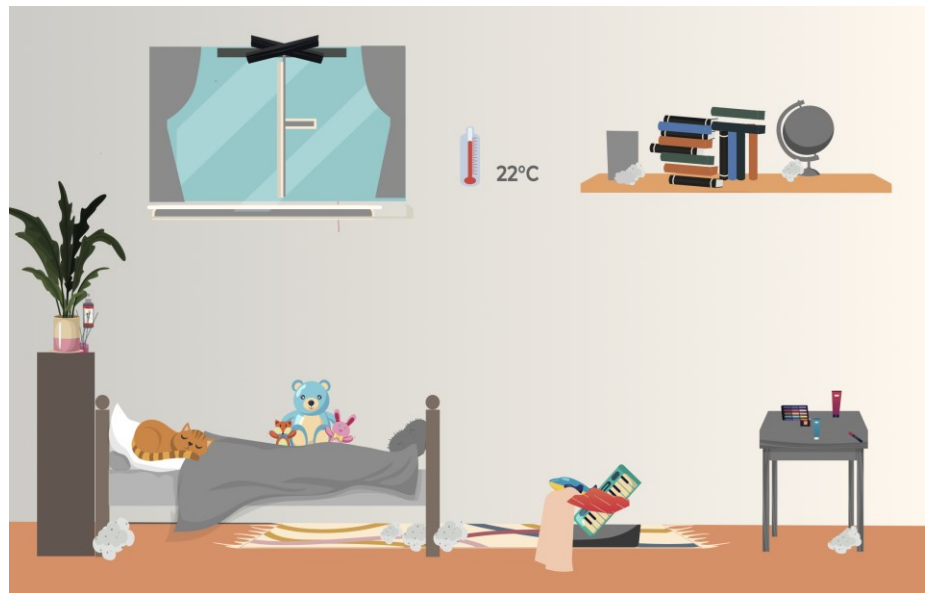


Qualité de l'Air Intérieur

Comportements des occupants - gestes du quotidien

→ Sources d'émission en polluants de l'AI

→ Renouvellement de l'air





Sensibiliser différents publics
à la qualité de l'air intérieur

Approche innovante

Jeu sérieux en réalité virtuelle (VR)

**SIMULATION POUR LA QUALITE DE L'AIR INTERIEUR EN
FAVEUR DU CHANGEMENT DE COMPORTEMENT**

1 & 2 décembre 2022



Promotion de la santé Qualité de l'air



Corentin Job
CMEI APPA HdF



Scénarisation VR Innovation éducation Simulation en santé



Florent Occelli
MCU Université de Lille
Vice-Président APPA HdF



Développement VR



Tom D'export
Président Trust Immersive
Développeur APPA HdF

1 & 2 décembre 2022

Etapes du projet



Développement
d'une version démo
(fin 2022)

Beta-testing
(début 2023)

Version finale du jeu
(été 2023)

Déploiement et
évaluation
(2023-2026)





- Un jeu sérieux en réalité virtuelle
- Favoriser les changements de comportements individuels
- Réduire les expositions aux polluants de l'air intérieur
- Réduire les impacts sur la santé des citoyens